

一种低成本被动偏光 3D 立体投影融合方案

边缘融合 投影融合的被动立体融合除了可双机叠加被动立体之外，还可做主动立体融合，但现在又多了一种，做被动立体融合不需要双机叠加也可实现被动立体融合，这种方案除了使用的 3D 设备及眼镜不一样之外，所有配置和主动立体融合一模一样。相对于主动立体融合只需要更换两部分，即把原来接 3D 信号发射器部分换成单机偏光 3D 设备（英文：3D modulator），而用电影院通用的偏光 3D 眼镜取代快门式 3D 眼镜就完成了。



图 1. 三通道被动偏光 3D 立体融合案例

什么是边缘融合



图 1.融合实拍

融合拼接控制器集拼接与融合于一身，可以提供强大的实时信号处理能力，可以提供非常出色的投影效果，是整个会议系统的亮点。边缘融合大屏幕拼接系统是指整幅投影画面由不同的投影机投射画面拼接组成，每个单独的投影画面拼接中有着投影光线和画面内容的重叠部分，通过软硬件的结合处理，消除光线重合部分的多余亮度，从而确保整幅画面上面没有任何接缝，亮度均匀一致，给观众完美的视觉冲击。

融合前使用 2 台投影机或多台投影机打出的单独画面，没有进行叠加融合
被动式偏光 3D,单光路 3D,双光路 3D,三光路 3D 应用于电影院 场馆 影吧 影咖 拼接融合立体 3D 方案

的，可以看出图像不完整。

融合中，可以看出融合过程中，中间叠加部分已经体现出来的，现在融合器需要做的就是将图像融合，融合带调整，就可以显示出整幅画面了。

融合后，融合后效果，很明显是一整幅画面，投影融合软件的功能强大，可以做到无缝拼接，支持多台投影机以及多台服务器进行同步，我司使用的桌面融合软件使用范围广泛，所有展馆大屏幕基本都需要应用。



图 3. 3d 立体投影融合的架构

研拓电子 YANTOK 是 3D 设备、3D 眼镜生产商，它以服务全球客户为己任，严格把控产品品质，产品远销国内外。公司视技术和品质为生命，不断完善产品每一个细节和性能，从而保证每个性能指标优于并领先同行。公司秉承客户至上的理念，优化服务流程，提升服务品质，努力达成每一个客户满意的目标。

被动式偏光 3D,单光路 3D,双光路 3D,三光路 3D 应用于电影院 场馆 影吧 影咖 拼接融合立体 3D 方案

---研拓电子---



www.yantok.com

3D 4D 5D 6D 7D 影院设备 电影院 3D 眼镜 厂家批发

更多产品详细介绍, 使用条件及报价, 可咨询我司研拓电子 YANTOK 官网

www.yt-elec.com

被动式偏光 3D,单光路 3D,双光路 3D,三光路 3D 应用于电影院 场馆 影吧 影咖 拼接融合立体 3D 方案

---研拓电子---